

LA QUÊTE DES ANNEAUX:

La communauté de l'anneau a perdu l'anneau suprême !
Elle doit le retrouver avant que Sauron ne le prenne.
Pour cela, elle doit forger neuf anneaux encore plus puissants pour anéantir Sauron et son anneau.
Mais pour que les anneaux soient plus forts, ils doivent être forgés dans les flammes du volcan.
Malheureusement, Sauron a découvert leur plan et veut à tout prix les anéantir !
Vous devez réussir pour l'avenir du peuple.

• 4 équipes = 4 communautés

- * Elfes = verts
- * Nains = rouges
- * Hobbits = jaunes
- * Hommes = bleus

• Voyage dans les 4 comtés = jeu d'approche

- * Comté d'origine = lieu de refuge de chaque équipe = panneaux + zone neutre délimitée par de la ficelle
- * chercher les éléments de l'anneau (enclume, marteau, or, feu) dans les autres comtés sans se faire prendre
- * les échanger chez le Golum contre un anneau (4 éléments différents de même couleur = 1 anneau)
- * ramener les 9 anneaux dans son propre camp !

Jeu d'approche:

- chiffres entre 50 à 100 x 4 équipes

- bandeaux pour la tête ou foulard: chiffre visible sur le front
- scouts = 4 communautés
- chefs = cavaliers noirs qui veulent empêcher les communautés de s'en approcher !
- Chaque communauté doit trouver les 3 autres camps, et s'en approcher sans se faire attraper par les cavaliers noirs de chaque camp: lorsque le cavalier noir dit un chiffre, le scout qui a le chiffre est neutralisé !
- Il se rend chez le cavalier noir qui l'a neutralisé ! Celui-ci lui met une croix au feutre au dessus du numéro ! Comme il est neutralisé, il doit revenir dans son camp d'origine afin de recevoir une gommette blanche qui va masquer la croix et donc le guérir
- Un scout ne peut entrer dans un autre camp que le sien que s'il n'a pas de croix visible sur son numéro !!!
- Lorsqu'il réussit à entrer dans le camp, il reçoit une carte élément de son choix de sa communauté (même couleur)!

Grotte secrète = le Golum !

Les scouts y échangent les cartes de même couleur avec les 4 éléments contre un anneau.

Lorsque une communauté a 9 anneaux: le Golum posera d'abord une énigme difficile !
Codée avec langage elfique !

Puis en échange des 9 anneaux, il vous donnera l'anneau suprême qu'il faudra détruire au volcan et uniquement au Volcan !

Jeu de piste:

Volcan = trouver le marteau : il faudra y détruire l'anneau suprême et trouver un moyen pour le détruire ! (lancer de marteau sur l'anneau !)

Matériel de jeu:

- Bandeaux aux couleurs des 4 équipes à nouer autour de la tête
- numéros de 4 couleurs entre 10 et 99
- 4 x 9 anneaux (Cd rom)
- L'anneau suprême
- affiches: communautés, Golum, Volcan
- ficelle: 4 x = zones neutres
- sifflet: 1 coup le jeu commence, 2 coups le jeu est terminé
- 4 feutres pour mettre les croix
- Stylos pour décoder le message
- 4 x le message codé

ENIGME:

la quête des 9 anneaux
la quête des 9 anneaux

Une bouteille de vin vide, bien scellée par un bouchon de liège.
L'anneau de Sauron est suspendu au bout de la ficelle
à l'intérieur de la bouteille.

Comment faire tomber la bague au fond de la bouteille sans toucher ni
la bague, ni la ficelle, ni le bouchon, ni la bouteille :