

petit jeu du lundi 19 04 04
Le jeu des aveugles et des muets.

Matériel : 2 gamelles, 8 foulards pour bander des yeux.
2 équipes de 8 à 10 joueurs.

Principe :

Le jeu se joue avec 2 équipes de 8 à 10 joueurs chacune.
Dans chaque équipe, on désigne 4 joueurs "aveugles" : ce sont les défenseurs.
Les autres joueurs de l'équipe sont les attaquants et n'ont pas le droit de parler pendant le jeu ("muets").

Chaque équipe doit atteindre la gamelle adverse et préserver la sienne. Les "muets" doivent parvenir à toucher la gamelle adverse sans que les aveugles qui défendent la gamelle les entendent arriver. Les aveugles sont disposés autour de leur gamelle à défendre et dès qu'ils perçoivent la présence d'un adversaire, ils pointent la direction dans laquelle ils pensent avoir localiser l'ennemi. Si la direction est bonne alors le muet débusqué doit retourner dans une zone neutre au milieu de l'aire de jeu. Cette zone est commune aux deux équipes.

La présence d'arbitres dans les camps de chaque équipe est indispensable. Les arbitres valident les "pointages" des aveugles et vérifient que ceux-ci ne pointent pas de façon abusive sans motivation sérieuse. Tout abus peut-être sanctionné par une exclusion. Si un aveugle se trompe de direction, le jeu continue normalement.

On peut jouer en changeant de camp entre 2 manches afin de garantir l'égalité entre les 2 équipes.

On veillera toutefois à ne pas prendre de terrain trop déséquilibré en faveur d'un des camps.