

Pour joindre les deux bouts, il faut se serrer la ceinture.....

*Matériel: pré+ corde

2 équipes

Nb: beaucoup

*Déroulement: en 2 manches gagnantes d'une minute(chacune)

-deux membres de l'équipe 1 se placent dans chaque boucles créés préalablement aux extrémités de la corde(Attention: ne pas faire de nœuds coulissant), qu'ils tiennent à la taille.

Les deux équipes se tiennent de part et d'autre de la corde.

Le long de la corde, chaque équipe respecte son côté, les participants se placent en quinconce le long de la corde, de manière à avoir: équipe 1, équipe 2, équipe 1,.....2, 1.....

*But: les deux équipiers des extrémités doivent se toucher.L'équipe dont ils font partie l'aide à se rapprocher alors que l'équipe adverse tente de les en empêcher.

*Arbitrage: 1 minute de jeu

Si les deux extrémités ne se sont pas touché, l'autre équipe gagne alors une partie.

Pour gagner un point, chaque équipe doit gagner deux parties.Un maximum de trois manches est accepté par équipe.

ATTENTION: personne n'a le droit de changer de place au niveau de la corde, la place attribuée au début est définitive.

*on a le droit de lâcher(cas de force majeur....ne pas hésiter).

*garder un arbitre objectif pour veiller au bon déroulement du jeu.
(+ sifflet pour annoncer la fin du jeu).